
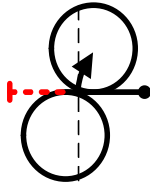
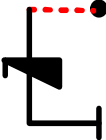
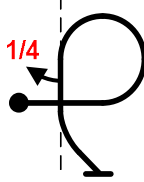

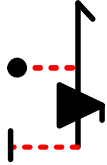
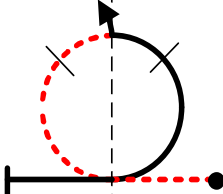
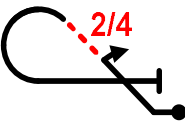
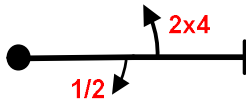


Nr.	Figurenbeschreibung	Symbole	K
1	Looping gezogen, $\frac{1}{2}$ Rolle mittig, Looping gezogen, Ausflug negativ		27
2	Rückentrudeln 1 Umdr. Ausflug positiv		28
3	Sauschwänze: $\frac{3}{4}$ Looping, $\frac{1}{4}$ Rolle (ohne Gerade vor und nach Rolle), $\frac{1}{4}$ Looping Ausflug positiv		15
4	Humpty: $\frac{1}{4}$ Rolle auf, $\frac{1}{2}$ Loop gezogen, $\frac{1}{2}$ Rolle ab Ausflug negativ		30
5	Turn, Snap negativ abwärts, Ausflug negativ		32
6	Looping mit $\frac{1}{2}$ Rolle im Scheitel integriert Ausflug positiv		20
7	Umgekehrte halbe Kubanacht mit $\frac{2}{4}$ Rollen Ausflug positiv		21
8	$\frac{1}{2}$ Rolle, gegengleich $\frac{2}{4}$ Punkt Rolle Ausflug positiv		16
9	Raumeinteilung		10
10	Harmonie		10
11	Pistenschwelle überflogen / Landung auf Piste		5

Nr.	Figurenbeschreibung	Symbole 	K
1	Looping gezogen, 1/2 Rolle mittig, Looping gezogen, Ausflug negativ		27
2	Rückentrudeln 1 Umdr. Ausflug positiv		28
3	Sauschwänze: 3/4 Looping, 1/4 Rolle (ohne Gerade vor und nach Rolle), 1/4 Looping Ausflug positiv		15
4	Humpty: 1/4 Rolle auf, 1/2 Loop gezogen, 1/2 Rolle ab Ausflug negativ		30
5	Turn, Snap negativ abwärts, Ausflug negativ		32
6	Looping mit 1/2 Rolle im Scheitel integriert Ausflug positiv		20
7	Umgekehrte halbe Kubanacht mit 2/4 Rollen Ausflug positiv		21
8	1/2 Rolle, gegengleich 2/4 Punkt Rolle Ausflug positiv		16
9	Raumeinteilung		10
10	Harmonie		10
11	Pistenschwelle überflogen / Landing auf Piste		5